



Opis modułu kształcenia

Nazwa modułu (przedmiotu)		Sztuczna inteligencja w praktyce zawodowej			Kod przedmiotu:		ARCH-I-P-MK11/9				
Kierunek studiów:		Architektura									
Profil kształcenia:		Praktyczny									
Poziom studiów:		Studia pierwszego stopnia									
Specjalność:		Przedmiot nieobowiązkowy									
Forma studiów:		Stacjonarne/niestacjonarne									
Semestr:		8									
Tryb zaliczenia przedmiotu:		Zaliczenie		Liczba punktów ECTS					Sposób ustalania oceny z przedmiotu		
Formy zajęć i inne		Liczba godzin zajęć w semestrze			Całkowita	2	Zajęcia kontaktowe	1,2		Zajęcia związane z praktycznym przygotowaniem zawodowym	2,0
		Całkowita	Pracy studenta	Zajęcia kontaktowe	Sposoby weryfikacji efektów uczenia się w ramach form zajęć					Waga w %	
Wykład		15	10	5	Kolokwium.					30%	
Laboratorium		15	5	10	Ocena realizacji zadań.					30%	
Projekt		20	5	15	Ocena projektu.					40%	
Razem:		50	20	30						Razem:	100%
Kategoria efektów	Lp.	Efekty uczenia się dla modułu (przedmiotu)							Efekty kierunkowe	Formy zajęć	
Wiedza	1.	Zna wybrane metody sztucznej inteligencji i umie określić ich zakres zastosowania.							K1P_W12	WL	
	2.	Zna prawne ograniczenia stosowania sztucznej inteligencji.							K1P_W06	W	
Umiejętności	1.	Potrafi wykorzystać metody generatywnej sztucznej inteligencji.							K1P_U04	LP	
	2.	Potrafi przygotować dane do wykorzystania w wybranych metodach sztucznej inteligencji.							K1P_U04	LP	
	3.	Potrafi wykorzystać wybrane narzędzia sztucznej inteligencji.							K1P_U01	LP	
Kompetencje społeczne	1.	Rozumie potrzeby doskonalenia swoich umiejętności i wiedzy oraz ciągłego uczenia się.							K1P_K01	LP	

Treści kształcenia

Wykład		Metody dydaktyczne	Multimedialny wykład informacyjno-problemowy.	
Lp.	Tematyka zajęć			Liczba godzin
1.	Geneza sztucznej inteligencji (SI), podstawowe idee, rys historyczny.			1
2.	Klasyczne modele uczenia maszynowego – przykłady.			1
3.	Generatywna sztuczna inteligencja.			1
4.	Modele językowe i przetwarzanie języka naturalnego – czatboty.			1
5.	Bezpieczeństwo korzystania z SI – regulacje prawne.			1
Razem liczba godzin:				5

Laboratorium		Metody dydaktyczne	Realizacja zadań z wykorzystaniem wybranych środowisk obliczeniowych. Dobór zadań przystosowany do specyfiki kierunku architektura.	
Lp.	Tematyka zajęć			Liczba godzin
1.	Tworzenie modeli uczenia maszynowego w celu pozyskiwania wiedzy o wybranym procesie. Tworzenie treści z wykorzystaniem generatywnej SI (wykorzystanie chatbotów).			10
Razem liczba godzin:				10

Projekt		Metody dydaktyczne	Realizacja zadań projektowych związanych bezpośrednio z wykorzystaniem SI w projektowaniu architektonicznym.	
Lp.	Tematyka zajęć			Liczba godzin
1.	Wykorzystanie wybranych narzędzi sztucznej inteligencji do rozwiązywania wybranych problemów związanych z projektowaniem architektonicznym i urbanistycznym.			15
Razem liczba godzin:				15

Literatura podstawowa:

1.	Russell S., Norvig P.: Sztuczna inteligencja, Nowe spojrzenie, Wydanie IV, Tom 1/2, Pearson Education, Helion, 2023.
2.	Kurp F.: Sztuczna inteligencja od podstaw, Helion, 2023.
3.	Vajjala S., Majumder B., Gupta A., Surana H.: Przetwarzanie języka naturalnego w praktyce, O'Reilly, Helion 2023.